

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, T., Mahmudah, U., Islam, U., Abdurrahman, N. K. H., & Pekalongan, W. (2025). Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Inovatif Dalam Pembelajaran Ips Untuk Melestarian Sumber Daya Alam.
- Amalia, S. N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pelajaran Ips. *Joyful Learning Journal*, 12(1), 53–58. <https://doi.org/10.15294/Jlj.V12i1.68004>
- Ashari, S. A., A. H., & Mappalotteng, A. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran *Movie Learning* Berbasis *Augmented Reality*. *Jambura Journal Of Informatics*, 4(2), 82–93. <https://doi.org/10.37905/Jji.V4i2.16448>
- Awwaliyah, H., Rahayu., R., & Muhlisin, A. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Smp Tema Cahaya Indonesia *Journal Of Natural Science Education (Ijnse)*, 4(2), 516-523. <https://doi.org/10.31002/Nse.V4i2.1899>
- Azzahra, F., Rofik, A., & Setyawati, L. (2023). Penerapan Pembelajaran Ips Berbasis Proyek Dalam Kurikulum Merdeka Untuk Meningkatkan Kepedulian Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 14(1), 32–40.
- Basri, M. H., Aka, K. A., & Saidah, K. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Montase Berbentuk *Flip Chart* dengan Menggunakan Strategi *Story Telling* Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Al-Asasiyya: Journal Of*

Basic Education, 7(1), 33-45.

B. Purbo Wartoyo, M. Eng Ir Muhammad Agung, And M. Arman Maulana Arifin. (2023). "Mudah Membuat Augmented Reality Penerbit: Pt Intense Mojokerto Bintang Sembilan Jawa Timur-Indonesia,"

Dany, A., Rifan, H., & Suryandari, M. (2024). Peran Media Pembelajaran Dalam Konteks Pendidikan Modern. *Cendekia Pendidikan*, 4(1), 91-100.
<https://doi.org/10.9644/Sindoro.V4i1.2933>

Delma, R., Santika, D., & Hidayati, L. (2023). Pengembangan Instrumen Validasi Produk Pembelajaran: Studi Kasus Lembar Validasi Media Pembelajaran. *Jurnal Evaluasi Pendidikan*, 9(1), 45-53.

Dian Febiyani, Elly Sukmanasa, & Nita Karmila (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis *Flipbook* Tema 8 Subtema 3 Usaha Pelestarian Lingkungan Pembelajaran 1. *Didaktik: Jurnal Ilmiah Pgsd Stkip Subang*, 9(5), 406-412.
<https://doi.org/10.36989/Didaktik.V9i5.2014>

Fadlilah, R. D., & Khanifah, M. D. (2025). Pemanfaatan Media Interaktif Berbasis *Augmented Reality* Dalam Pembelajaran Topik Klasifikasi Hewan Berdasarkan Makanan. Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara, Indonesia Meningkatkan Motivasi Dan Partisipasi Siswa Dalam Pembelajaran. Pemahaman Konsep.

Fatih, M., Khomaria, A., Aswitama, L. D., Al Latif, N., & Hidayat, M. M. (2023). *Flip Book Digital Berbasis Augmented Reality Materi Balok Dan Kubus*

Siswa Kelas V Sdn Sumberjo 01 Kabupaten Blitar. Jurnal Pendidikan: Riset Dan Konseptual, 7(3), 524-532.

Fatimah, R., Nuraini, S., & Hartono, J. (2023). Metode Pengambilan Sampel Dalam Penelitian Pendidikan: Studi Pada Sekolah Dasar. Jurnal Metodologi Penelitian Pendidikan, 8(1), 45–53.

Faujiah, N., Septiani, S. N., Putri, T., Setiawan, U., (2022). Kelbihan Dan Kekurangan Jenis-Jenis Media. 3(2), 81-87.

Febriyanti, A., & Hernawan Sulistiyanto, S. T. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Endemik Di Indonesia Dengan Augmented Reality Untuk Siswa Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).

Gusty, ., Nurmiati, N., Muliana, M., & Sulaiman , O. (2020). Belajar Mandiri: Pembelajaran Daring Ditengah Pandemi Covid-19.\

Hermawan, M. A. (2021). Analisis Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Videoscribe Berpendekatan Stem Materi Termodinamika. Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika, 12(2), 138-142. Untuk Siswa Sekolah Dasar, 5-24.

Iffah, F., Fadhilah, F., Rahma Syita, A., & Rakhmad Purnama, E. (2024). Perancangan *Flipbook* Berbasis *Augmented Reality* Tentang *Molecular Docking*. Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi, 5(1), 33-42.
<https://doi.org/10.26740/jipb.v5n1.p33-42>

Jdaitawi, M., Muhaidat, F., Alsharoa, A., Alshlowi, A., Torki, M., & Abdelmoneim, M. (2023). *The Effectiveness Of Augmented Reality In Improving Students' Motivation: An Experimental Study. Athens Journal Of Education*, 10(2), 365-380. <https://doi.org/10.30958/Aje.10-2-10>

Juliani, R., & Ibrahim, N. (2023). Pengaruh Media *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Else (Elementary School Journal): Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(1), 19-26

Khoirina, A., & Adriyani, Z. (2024). Inovasi Pembelajaran Era Digital: Pengembangan Teknologi *Augmented Reality* Di Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(001), 31-42.

Kurniayasa, M. Z., Al-Ikhsan, S. H., Wulandari, B., Informatika, T., Ibn, U., Bogor, K., Bogor, K., & Pembelajaran, M. (2025). Media Pembelajaran Pengenalan Alat Transportasi Untuk Anak Usia Dini Menggunakan *Augmented Reality*. 9(1), 284-290.

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat. *Prenada Media*. 20-21

Lailan, A. (2024). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran. *Sentri: Jurnal Riset Ilmiah*, 3(7), 3257-326. <https://doi.org/10.55681/Sentri.V3i7.3115>

Muhdiyati, I., & Utami, I. I. S. (2020). Jurnal Perseda. Jurnal Persada, Iii(3), 176-181.

Ningsih, M., Lestari, D., & Wibowo, A. (2022). Analisis Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Digital. Jurnal Teknologi Pembelajaran, 11(2), 90–99.

Nisaa, F. K., & Adriyani, Z. (2021). Pengaruh Penggunaan *Pop-Up Book* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Konsep Siklus Air. *Journal Of Integrated Elementary Education*, 1(1), 41-49.
<https://journal.walisongo.ac.id/index.php/jieed/article/view/8238/3611>

Nurhadi, & Siti, R. (2020). Teori Kognitivisme Dalam Proses Pembelajaran Formal. Jurnal Psikologi Pendidikan, 12(2), 45–53.

Nurjanah, I., & Wibowo, S. (2021). Efektivitas Penggunaan *Augmented Reality* Dalam Pembelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar, 6(1), 45-56

Nurwidiyanti, A., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan media pembelajaran flipbook berbasis literasi sains pada pembelajaran IPA sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6949-6959.

Permana, B. S., Hazizah, L. A., & Herlambang, Y. T. (2024). Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora, 4(1), 19-28.

- Prabowo, E., & Wakhudin, W. (2024). Pengembangan Media *Augmented Reality* (Ar) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas 4 Sd Negeri 3 Linggasari. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (Jppi)*, 4(2), 591-604. <https://doi.org/10.53299/Jppi.V4i2.552>
- Putra, 1. K. D., & Suniasih, N. W. (2021). Pengembangan Media Diorama Materi Siklus Air Pada Muatan Ipa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(2).
- Putri, D. K., Handayani, M., & Akbar, Z. (2020). Pengaruh media pembelajaran dan motivasi diri terhadap keterlibatan orang tua dalam pendidikan anak. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 649.
- Qorimah, E. N., & Utama, S. (2022). Studi Literatur: Media *Augmented Reality* (Ar) Terhadap Hasil Belajar Kognitif. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2055-2060
- Rasagama, 1. G. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Getaran Berbasis Video Youtube Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Politeknik. *Jurnal Pendidikan Sains (Jps)*, 8(2), 91-101. <https://doi.org/10.26714/Jps.8.2.2020.91-101>
- Rayanto, H., Widowati, S., & Sumarni, N. (2020). Model Addie Dan Aplikasinya Dalam R&D Pembelajaran Berbasis Digital. *Jurnal Inovasi Pembelajaran*, 5(3), 75–84.
- Rohaeni, S. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model Addie Pada Anak Usia Dini.

Instruksional, 1(2), 122–130.

Rosmiati, S., Prana, D.I., & Dadan, D. (2024). Pengembangan Media *Flipbook* Audio Sebagai Media Pembelajaran Membaca Nyaring Di Kelas Ii Sd. *Jurnal Onoma*, 10(3), 2909-2920.

Saadon, N. F. S. M., Ahmad, I., & Pee, A. N. C. (2020). *The Implementation Of Augmented Reality In Increasing Student Motivation: Systematic Literature Review. Iop Conference Series: Materials Science And Engineering*, 854(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899x/854/1/012043>

Salsabila, Z., Putri, V. E., Salsabila, R., Wismanto, W., & Pahrudin, P. (2024). Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Sederhana Pada Sekolah Dasar. *Cendekia: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa Dan Pendidikan*, 4(2), 26-36.

Setyaningsih, A., Sundari, R. S., & Nuvitalia, D. (2024) Pengembangan Media *Flipbook* Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Ekosistem Kelas V Sdn 01 Karangmulyo. *Cerdas Mendidik*, 3(2), 144-154.

Setyaningsih, T., & Farida, S. (2020) Analisis Pemanfaatan *Macromedia Flash 8* Sebagai Upaya Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar.

Siti Rahmah. (2022). Teori Kognitivisme: Perspektif Belajar Internal Dan Mental Siswa. *Jurnal Psikologi Pembelajaran*, 14(1), 70–78.

Sobiruddin, A., Rahmawati, F., & Firmansyah, D. (2019). Definisi Dan Karakteristik Penelitian R&D: Studi Literatur. *Jurnal Pendidikan Dan*

Pengembangan, 4(2), 32–40

Sulistiyorini, D. (2019). Keefektifan Media Flibbook Terhadap Keterampilan Menulis Teks Fiksi Pada Siswa Kelas Iv Sdn Gugus Pangeran Diponegoro Kecamatan Winong Kabupaten Pati. 1-146

Suriani, T. (2023). Teknik Penentuan Sampel Dalam Penelitian Pendidikan. Jurnal Pendidikan Dasar Inovatif, 9(1), 15–24.

Syahputri, M., Wibowo, D., & Kurniasari, E. (2023). Pentingnya Kerangka Berpikir Dalam Penelitian Pendidikan. Jurnal Metodologi Pendidikan, 7(2), 45–53.

Widya, R. (2021). *Digital Book Dan Flipbook* Dalam Pembelajaran Berbasis Teknologi. Jurnal Media Pembelajaran, 5(2), 88–96.

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal On Education*, 5(2), 3928-3936. <https://doi.org/10.31004/Joc.V5i2.1074>.

Yusuf, R. (2020), Evaluasi Pembelajaran Di Era Digital. In Jakarta: Kencana.

Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022), Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61-78. <https://doi.org/10.25134/Equi.V19:01.3963>

Zaza Salsabila, Vira Eka Putri, Rara Salsabila, Wismanto Wismanto, & Pahrudin

Pahrudin. (2024) Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Sederhana Pada Sekolah Dasar. Cendekia. Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa Dan Pendidikan, 4(2), 26-36. <https://doi.org/10.55606/Cendekia.V4i2.2858>

