

**“PENGARUH TEKHNIK DISTRAKSI AUDIO VISUAL GAME ANAK-ANAK
TERHADAP INTENSITAS NYERI PADA ANAK YANG DILAKUKAN
PENYUNTIKAN SIRKUMSISI DI PRAKTIK MANDIRI
SOLICIN S.ST DESA JOTOH SANUR, LAMONGAN”**

SKRIPSI



M. ADHIM
NIM. 1302011213

**PROGRAM STUDI S-1 ILMU KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN MUHAMMADIYAH
LAMONGAN**

2017

**PENGARUH TEKHNIK DISTRAKSI AUDIO VISUAL GAME ANAK-ANAK
TERHADAP INTENSITAS NYERI PADA ANAK YANG DILAKUKAN
PENYUNTIKAN SIRKUMSISI DI PRAKTIK MANDIRI
SOLICIN S.ST DESA JOTOH SANUR, LAMONGAN**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Prodi S-1 Keperawatan STIKES Muhammadiyah
Lamongan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Keperawatan**

**M. ADHIM
NIM. 1302011213**

**PROGRAM STUDI S-1 ILMU KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN MUHAMMADIYAH
LAMONGAN
2017**

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NAMA : M. ADHIM
NIM : 1302011213
TEMPAT, TANGGAL LAHIR : LAMONGAN, 25 MEI 1994
INSTITUSI : SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN
(STIKES)MUHAMMADIYAH
LAMONGAN

Menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul: “Pengaruh Teknik Distraksi Audio Visual Game Anak-Anak Terhadap Intensitas Nyeri Pada Anak Yang Dilakukan Penyuntikan Sirukumsisi Di Praktik Mandiri Solicin S.St Desa Jotoh Sanur, Lamongan” adalah bukan Skripsi karya orang lain baik sebagian atau keseluruhan, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar, saya bersedia mendapat sanksi akademis.

Lamongan, Mei 2017

Yang menyatakan

M.
ADHIM
NIM. 13.02.01.1213

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama

: M. ADHIM

NIM

: 13.02.01.1213

Judul

: PENGARUH TEKHNIK DISTRAKSI AUDIO VISUAL
GAME ANAK-ANAK TERHADAP INTENSITAS NYERI
PADA ANAK YANG DILAKUKAN PENYUNTIKAN
SIRUKUMSISI DI PRAKTIK MANDIRI SOLICIN S.ST
DESA JOTOH SANUR, LAMONGAN

Telah disetujui untuk diujikan dihadapan Dewan Penguji Skripsi pada
tanggal: Mei 2017

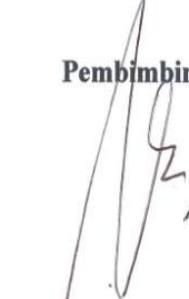
Mengetahui

Pembimbing 1



Virgianti Nur F., S.Kep., Ns.,M.Kep
NIK. 198309122006017

Pembimbing II



DR. Hj. Mu'ah, MM.,
NIK. 196803062005006

LEMBAR PENGESAHAN

Telah Diuji dan Disetujui oleh Tim Penguji pada Ujian Sidang Skripsi di Program

Studi S-1 Keperawatan STIKES Muhammadiyah Lamongan

Tanggal: Mei 2017

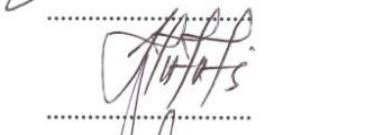
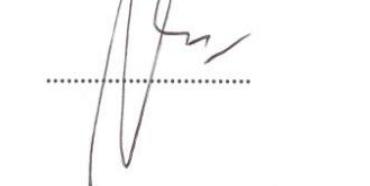
PANITIA PENGUJI

Ketua : Drs. H. Budi Utomo, Amd. Kep., M.Kes

Anggota : 1. Virgianti Nur F., S.Kep., Ns.,M.Kep

2. Dr. Hj. Muah, SE, MM

Tanda Tangan


.....

.....

.....

Mengetahui,

Ketua Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKES)

Muhammadiyah Lamongan



Drs. H. Budi Utomo, Amd. Kep., M.Kes
NIK. 1956 08 18 2005 10 1 001

KURIKULUM VITAE

Nama : M.ADHIM

Tempat, Tanggal Lahir : Lamongan, 25 MEI 1994

Alamat : Dusun Gambuhan Blajo RT05 RW03, Desa Blajo,
Kecamatan Kalitengah.

Pekerjaan : Mahasiswa

Riwayat Pendidikan :

1. TK Harapan lulus tahun 2000.
2. MI Bahrul Ulum lulus tahun 2006.
3. MTS Putra Putri (Simo) lulus tahun 2009.
4. MAN Lamongan lulus tahun 2012.
5. Program Studi S-1 Keperawatan STIKES Muhammadiyah Lamongan tahun 2013 sampai sekarang.

MOTTO

Perjuangkan segala bentuk usahamu jangan pernah hiraukan hasilnya. entah hasilnya sesuai dengan harapanmu atau tidak, tetaplah kuat dalam usahamu. jika engkau gigih dengan perjuangan usahamu tersebut maka pendidikanmu akan mengikuti dan begitupun nilaimu akan membumbung tinggi.

SKRIPSI INI KUPERSEMBAHKAN

- *Bapak yang selama ini banting tulang tidak mengenal waktu demi untuk menafkahsi keluarga dan juga kuliah saya selama ini*
- *Ibu yang dengan sabar merawat dan mendidik saya dengan penuh kasih sayang*
- *Kakak perempuanku yang selalu mendukung setiap usahaku*
- *Dosen pembimbing yang begitu sabar membimbing saya dalam penyusunan skripsi*
- *Teruntuk teman hidupku dan perjuangan yang selalu memberi dukungan dan semangat Ika Mey L*

ABSTRAK

M. Adhim, 2017. Pengaruh Teknik Distaksi Audio Visual Game Anak-Anak Terhadap Intensitas Nyeri Pada Anak Yang Dilakukan Penyuntikan Sirkumsisi di Praktik Mandiri Solichin S.ST Desa Jotoh Sanur, Lamongan. Skripsi Program Studi S1 Keperawatan, STIKES Muhammadiyah Lamongan. Pembimbing (1) Virgianti N.F S.Kep., Ns., M.Kep. (2) Dr. H. Muah, SE., MM.

Sirkumsisi adalah proses memendekan preputium sehingga glans penis tampak terbuka. Tindakan Penyuntikan anestesi sirkumsisi yang dilakukan menimbulkan respon nyeri. Nyeri adalah sensori subyektif emosional yang tidak menyenangkan. Pengalihan respon nyeri dapat dilakukan dengan teknik Distraksi Audio Visual yaitu dengan bermain game anak-anak. Pasien akan teralikan fokusnya pada game yang dimainkan sehingga respon nyeri mengalami penurunan.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh teknik distraksi audio visual game anak-anak terhadap intensitas pada anak yang dilakukan penyuntikan anestesi sirkumsisi di Praktik mandiri Solicin S.ST Desa Jotoh Sanur, Lamongan.

Penelitian ini menggunakan desain *pre-eksperimental* dengan metode *Simple Random Sampling* diperoleh 32 responden. Dengan menggunakan Uji korelasi *Mann Whitney* dengan nilai $\alpha = 0,05$ diperoleh nilai $p = 0,001$ yang artinya ada pengaruh teknik distraksi audio visual game anak-anak terhadap intensitas pada anak yang dilakukan penyuntikan anestesi sirkumsisi di Praktik mandiri Solicin S.ST Desa Jotoh Sanur, Lamongan.

Berdasarkan hasil penelitian diharapkan menambah pengetahuan tindakan pengalihan nyeri sehingga dapat mengakibatkan penurunan respon nyeri.

Kata kunci : ***Sirkumsisi, Nyeri, Teknik Distraksi Audio Visual***

ABSTRACT

M. Adhim, 2017. The Influence of Audio Visual Communication Technique Distribution of Children Against Pain Intensity In Children Who Injected Circumcision in Independent Practice Solichin S.ST JotohSanur Village, Lamongan. Thesis of Nursing Study Program S1, STIKES MuhammadiyahLamongan. Supervisor (1) Virgianti N.F S.Kep., Ns ., M.Kep. (2) Dr. H. Muah, SE., MM.

Circumcision is the process of shortening the prepuce so that the glans penis appears to open. Actions Injection of circumcision anesthesia performed a pain response. Pain is an unpleasant emotional subjective sensory. Transfer of pain response can be done by Audio Visual Distraction technique is by playing children game. Patients will be focused on the game played so that the pain response decreases.

The purpose of this study is to determine the effect of audio visual distraction technique of children's games on the intensity in children who performed injections of circumcision anesthesia in self-supporting Practice Solicin S.ST JotohSanur, Lamongan.

This research uses pre-experimental design with Simple Random Sampling method obtained by 32 respondents. By using Mann Whitney correlation test with value of $\alpha = 0,05$ obtained p value = 0,001 which mean there is influence of audio visual distraction technique of children's game to intensity in children by injection of circumcision anesthesia at standalone Practice Solicin S.ST JotohSanur, Lamongan.

Based on the results of the study is expected to increase knowledge of pain relief actions that can lead to decreased pain response.

Keywords: ***Circumcision, Pain, Audio Visual Distraction Technique***

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal yang berjudul “Pengaruh Teknik Distraksi Audio Visual Game Anak-Anak Terhadap Intensitas Nyeri Pada Anak Yang Dilakukan Penyuntikan Sirukumsisi Di Praktik Mandiri Solicin S.St Desa Jotoh Sanur, Lamongan” sesuai waktu yang ditentukan.

Skripsi ini penulis susun sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKES) Muhammadiyah Lamongan.

Dalam penyusunan, penulis mendapatkan banyak pengarahan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat Bapak/ Ibu:

1. Drs. H. Budi Utomo, Amd. Kep., M.Kes, selaku Ketua Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKES) Muhammadiyah Lamongan.
2. Arifal Aris, S.Kep., Ns., M.Kes, selaku Ketua Program Studi S-1 Keperawatan Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKES) Muhammadiyah Lamongan.
3. Virgianti Nur Faridah, S.Kep., Ns., M.Kep, selaku pembimbing I, yang telah banyak memberikan petunjuk, saran, dorongan moril selama penyusunan Proposal ini.
4. Dr. Hj. Muah, SE, MM, selaku pembimbing II, yang telah banyak memberikan petunjuk, saran, dorongan moril selama penyusunan Proposal ini.

5. Semua pihak yang telah banyak memberikan dukungan baik moril dan materiil demi terselesaikannya Proposal ini.

Semoga Allah SWT memberi balasan pahala atas semua amal kebaikan yang diberikan. Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan, akhirnya penulis berharap semoga Skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi semua pembaca pada umumnya.

Lamongan, Mei 2017

Penulis

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
LEMBAR PESETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KURIKULUM VITAE	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN DAN SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 : PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
BAB 2 : TINJAUAN TEORI	
2.1. Konsep Sirkumsisi.....	6
2.1.1. DefinisiSirkumsisi	6
2.1.2. SejarahSirkumsisi	7
2.1.3. ManfaatSirkumsisi	8
2.1.4. Indikasi dan KontraindikasiSirkumsisi	9
2.1.5. Teknik-teknikSirkumsisi.....	10
2.1.6. KomplikasiSirkumsisi.....	12

2.2. Konsep Nyeri.....	13
2.2.1. DefinisiNyeri	13
2.2.2. FisiologiNyeri	14
2.2.3. TransmisiNyeri (Nosiseptor)	14
2.2.4. Proses TerjadinyaNyeri.....	16
2.2.5. Faktor-faktor yang MempengaruhiNyeri.....	16
2.2.6. ResponNyeri	18
2.2.7. KlasifikasiNyeri	20
2.2.8. ManajemenNyeri	21
2.2.9. PengkajianKeperawatantentangNyeri.....	23
2.3. Konsep Teknik Distraksi.....	25
2.3.1. DefinisiDistraksi Audio Visual.....	25
2.3.2. Tujuan dan Manfaat Teknik Distraksi	26
2.3.3. Prosedur Teknik Distraksi	26
2.3.4. Jenis-jenis Media Audio Visua	27
2.4. Pengaruh Distraksi <i>Audio</i> <i>Visual</i> Game Anak-	
Anak Terhadap Intensitas Nyeri.....	30
2.5. Kerangka Konsep	32
2.6. Hipotesis.....	33

BAB 3 : METODE PENELITIAN

3.1. Desain Penelitian.....	34
3.2. Waktu dan Tempat Penelitian	34
3.3. Kerangka Kerja (<i>Frame Work</i>)	35
3.4. Sampling Desain	36
3.4.1. Populasi.....	36
3.4.2. Sampel	36
3.4.3. Kriteria	38
3.4.4. Sampling	38
3.5. Identifikasi Variabel dan Definisi Operasional	38
3.5.1. Identifikasi Variabel	38
3.5.2. Definisi Operasional	39

3.6. Pengumpulan Data dan Analisa Data.....	40
3.6.1. Pengumpulan Data.....	40
3.6.2. Instrumen dan Alat Ukur	41
3.6.3. Pengolahan Data	41
3.7. Pengolahan dan Metode Analisa Data	43
3.8. Etika Penelitian	43
3.7.1. <i>Informed Consent</i>	44
3.7.2. <i>Confidentiality</i>	44
3.7.3. <i>Anonymity</i>	45

BAB 4: HASIL PENELITIAN

4.1. HasilPenelitian	46
4.1.1. Data Umum	46
4.1.2. Data Khusus	48
4.2. Pembahasan.....	51
4.2.1. ResponNyeriKelompokKontrol	51
4.2.2. ResponNyeriKelompokIntervensi	52
4.2.3.Pengaruh Tekhnik Distraksi Audio Visual Game Anak Anak Terhadap Intensitas Nyeri Pada Anak Yang DilakukanPenyuntikan Sirukumsisi.....	53

BAB 5 : PENUTUP

5.1.Kesimpulan.....	55
5.2. Saran.....	56

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	HALAMAN
Tabel 2.1 Respon Fisiologis Tubuh terhadap Nyeri Respon.....	19
Tabel 2.2 Perbandingan Nyeri Akut dan Nyeri Kronis	20
Table 3.1 Definisi Oprasional Variabel Penelitian	39
Tabel 4.1 Distribusi UmurRespondenDi Praktik Mandiri Solicin S.ST Desa Jotoh Sanur, Lamonganpada bulan Februari sampai Maret 2017.....	47
Tabel 4.2 Distribusi JenjangPendidikanRespondenDi Praktik Mandiri Solicin S.St Desa Jotoh Sanur, Lamonganpada bulan Februari sampai Maret 2017.....	48
Tabel 4.3 Distribusi NyeriRespondenKelompokKontrol di praktikmandiri Di Praktik Mandiri Solicin S.St Desa Jotoh Sanur, Lamonganpada bulan Februari sampai Maret 2017.	48
Tabel 4.4 Distribusi NyeriRespondenKelompokIntervensi di praktikmandiri Di Praktik Mandiri Solicin S.St Desa Jotoh Sanur, Lamonganpada bulan Februari sampai Maret 2017.	49
Tabel 4.5 Distribusi Pengaruh teknik distraksi audio visual game anak-anak terhadap intensitas nyeri pada anak yang dilakukan penyuntikan sirukumsisi di Praktik Mandiri Solicin S.ST Desa Jotoh Sanur, Lamonganpada bulan Februari sampai Maret 2017.	50

DAFTAR GAMBAR

HALAMAN

Gambar 2.1	Proses Terjadinya Nyeri.....	16
Gambar 2.2	Skala Intensitas Nyeri Deskriptif.....	24
Gambar 2.3	Visual Analog Scale (VAS).....	25
Gambar 2.4	Skala Wajah.....	25
Gambar 2.5	Kerangka Konseptual.....	32
Gambar 3.1	Kerangka Kerja Penelitian.....	35

DAFTAR SINGKATAN DAN SIMBOL

DAFTAR SINGKATAN

Dr	: Dokter
M.Kes	: Magister Kesehatan
M.Pd	: Magister Pendidikan
M.Si	: Magister Ilmu Administrasi
NIK	: Nomor Induk Kepegawaian
Ns	: Ners
Prodi	: Program Studi
S.Kep	: Sarjana Kependidikan
SD	: Sekolah Dasar
SMA	: Sekolah Menengah Atas
SMP	: Sekolah Menengah Pertama
SPSS	: <i>Statistical Product and Service Solutions</i>
STIKES	: Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan
TK	: Taman Kanak-kanak

DAFTAR SIMBOL

n	: perkiraan jumlah sampel
N	: jumlah populasi
p	: perkiraan proporsi (prevalensi), jika tidak diketahui dianggap 50%
q	: $1-p$ ($100\%-p$)

$Z_{1/2\alpha}$: nilai standart normal untuk $\alpha=0,05$ (1,96)

d : tingkat kesalahan yang dipilih (d=0,05)

N : prosentase

$\sum Sp$: jumlah skor yang didapat

$\sum Sm$: jumlah skor tertinggi

d : beda ranking

t : uji Student t

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian
- Lampiran 2 Surat Ijin Survei Awal dari Ketua Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKES) Muhammadiyah Lamongan
- Lampiran 3 Surat Ijin Survei Awal dari KlinikBapak H. Solichin S.ST DesaJotohSanurKecamatanTikungKabupatenLamongan.
- Lampiran 4 Surat Ijin Penelitian dari Ketua Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKES) Muhammadiyah Lamongan
- Lampiran 5 Surat Ijin Penelitian dari KlinikBapak H. Solichin S.ST DesaJotohSanurKecamatanTikungKabupatenLamongan.
- Lampiran 6 LembarKuesioner
- Lampiran 7 HasilUji SPSS
- Lampiran 8 Tabulasi Data
- Lampiran 9 LembarKonsultasi